

## Skills For Employment: Acquiring employment skills in adult education through Gamification (S4EG)

### Επίσημη έναρξη!

#### Πως μπορούν τα παιχνίδια να βοηθήσουν στην ανάπτυξη δεξιοτήτων απασχόλησης για ενήλικες?

Το νέο, καινοτόμο έργο Erasmus +, το οποίο ξεκίνησε και επίσημα μετά την πρώτη διαδικτυακή, διακρατική συνάντηση σχετικά με το έργο, που πραγματοποιήθηκε στις 24 και 25 Νοεμβρίου, 2020 έχει ως στόχο να εξερευνήσει αυτό το θέμα .

Το έργο S4EG στοχεύει στην αύξηση της χρήσης μεθοδολογιών παιχνιδοποίησης από εκπαιδευτές ενηλίκων και ινστιτούτα ενήλικης εκπαίδευσης με απώτερο σκοπό τη βελτίωση βασικών ικανοτήτων των ενηλικών εκπαιδευομένων και πιο συγκεκριμένα διαπρόσωπικών δεξιοτήτων, που με τη σειρά τους μπορούν να βελτιώσουν τις προοπτικές εργασίας.

#### Κύρια παραδοτέα\*

1. Ανάλυση αναγκών της χρησιμότητας & των πλεονεκτημάτων των μεθόδων παιχνιδοποίησης στην ΕΕ.
2. Δημιουργία 6 καινούργιων, καινοτόμων «σοβαρών» παιχνιδιών για διαπρόσωπικές δεξιότητες, απαραίτητες στο χώρο εργασίας.
3. Εκπαιδευτικό πρόγραμμα για ενήλικες εκπαιδευτές, το οποίο θα περιλαμβάνει διαδικασίες και μεθόδους απαραίτητες για τη χρήση παιχνιδοποίησης.
4. Συλλογή από περιπτώσιακές μελέτες βέλτιστων πρακτικών της χρήσης παιχνιδοποίησης στην ΕΕ.
5. Διαδικτυακή πλατφόρμα με ανοικτή πρόσβαση στα παραδοτέα του έργου.



#### Ομάδες-στόχοι:

- Εκπαιδευτές ενηλίκων
- Οργανώσεις εκπαιδευτών ενηλίκων
- Επαγγελματίες/ειδικοί στην ενήλικη εκπαίδευση
- Ενήλικοι εκπαιδευόμενοι
- Συμμετέχοντες στη δια βίου μάθηση

#### Καθώς και:

- Άλλα εκπαιδευτικά ιδρύματα
- Υπηρεσίες απασχόλησης & κοινωνικής φροντίδας
- Οργανώσεις νεολαίας
- Φορείς πολιτικής

Περισσότερα  
νέα σύντομα!